



Spionnenjacht



Spelers

4 - 12



Teams

2



Leeftijd

7+



Duur

3 min

Spelregels

- ✘ Er zijn 2 teams.
- ✘ 1 speler krijgt “de tril”.
- ✘ Je kan “de tril” afpakken als je in de buurt bent.
- ✘ Het team dat aan het einde van het spel “de tril” heeft, wint.

Kleuren

- Blauw : team 1.
- Rood: team 2.



www.picoo.nl/uitleg

